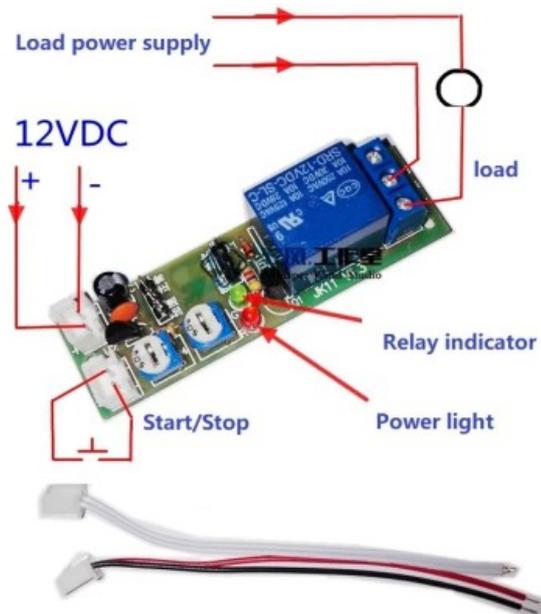


Minuteur de lumière (12V DC) 0-15 minutes (marche arrêt) , 18,90 CHF

<https://geosolaire.ch/minuteur-de-lumiere-12v>

Product Image



Description

JK11 temporisateur de Cycle réglable interrupteur marche/arrêt bouclier de relais d'alimentation DC 12V Module de relais de temporisation (0-15 Minutes)

Caractéristique:

C'est un module de relais de minuterie de haute précision, stable et fiable. Prend en charge 2 modes, le mode unique (une fois) et le mode boucle, vous pouvez facilement changer de mode en ajustant les cavaliers.

Il existe une variété de plages de tension et de temps à choisir, les temps "on" et "off" sont réglables.

Les tests de rodage des équipements et des produits peuvent contrôler des courses alternatives ou des interrupteurs d'alimentation répétés.

Largement utilisé dans l'équipement d'exploitation de minuterie, les circuits d'essai de répétition de machine, les pompes intermittentes d'aquarium, etc.

Spécification:

- Capacité de charge maximale: 10A250VAC, 10A30VDC
- Taille: 70*20mm / 2.75*0.78"
- Erreur de temps: <2%

T1 (temps de retard d'ouverture du relais), T2 (temps de retard d'arrêt du relais)

Une fois le mode (cavalier OP3):

1. Le module est sous tension, le relais est allumé lorsqu'il est déclenché, le délai est T1 et le relais est déconnecté.
2. Lorsque le processus de retard est déclenché, il se déclenche à nouveau et il interrompt immédiatement le retard.

Mode de boucle (cavalier OP4):

1. Le module est sous tension, le relais est allumé lorsqu'il est déclenché, le délai est T1, le relais est éteint, le délai est T2 et le relais est rallumé. Une telle boucle. T1 et T2 sont respectivement réglés par deux résistances réglables.
2. Lorsque le processus de retard est déclenché, il se déclenche à nouveau et il interrompt immédiatement le retard.

Comment régler l'heure rapidement:

Le temps peut être réglé rapidement en mesurant la tension (U_c) de la résistance. Prenons l'exemple du module 5V 15min. Si $U_c = 2V$, le temps = $2V / 5V * 15min = 6min$.